KONAMI

遊び方

RC819



月風魔伝™

げつふうまでん

ファミリーコンピュータ™

ものがたり

西暦一万四千六百七十二年、魔暦元年。地獄界から魔王龍骨鬼が覚醒した。龍骨鬼は月氏三兄弟が統治する地上界を征服しようとたくらんでいた。

月氏三兄弟は代々伝授される波動剣をもって龍骨鬼にたちむかった。

波動剣――それは振りおろす時に精神波を出して相手にダメージを与える霊剣だ。しかも三本揃うと〝大念動波〟という強い力を発揮することができる。龍骨鬼は、三兄弟を襲って二人の兄を殺し、波動剣を三本とも奪い、島を治める魔神たちに分け与えてしまった。

末子の風魔は一命をとりとめたものの、二人の兄を殺され復讐の念を抑えきれずにいた。憎い龍骨鬼は、霊剣波動剣いや〝大念動波剣〟でなければ倒せないであろう。

兄達の仇を討ち、家宝波動剣を取り戻すには龍骨鬼の棲む狂鬼島へ向うしかない。

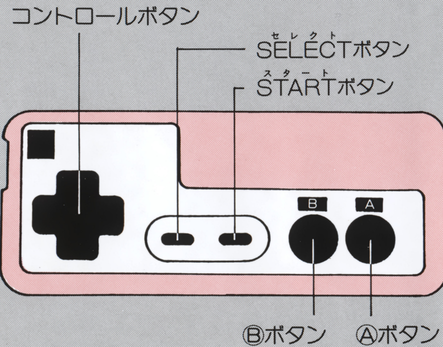
さあ、ゆけ風魔よ、龍骨鬼を倒し無念の死をとげた兄達の魂を鎮めるのだ!!

このたびはコナミの「月風魔伝」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

もくじ

コントローラーの使用法



●このゲームは一人用です。STARTボタンを押すとゲームが始まります。

遊び方

風魔は魔神龍骨鬼に奪われた三本の波動剣を取りもどさなければなりません。

龍骨鬼の棲む狂鬼島、波動剣を隠し持っている悪神どもの棲む鬼顔島・獄門島・三首島の四つの島を舞台に風魔の闘いはくり広げられます。

途中のお店で武器やアイテムを買い集め、行く手を阻む魔物を倒し、ほこらで情報を集めます。

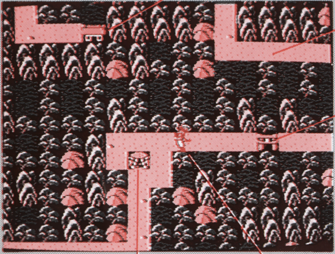
他の島に渡るには鬼面符とよばれる通行手形が必要です。鬼面符と波動剣を三本集めなければ龍骨鬼を倒すことはできません。

その他、迷路になった3D画面の敵や、マップ画面の敵など、たくさんの魔物たちが次々風魔におそいかかります。

画面の説明

マップ画面

マップ画面では島の全景を表現しており、プレイヤーがどの場所に位置するのか一目でわかります。



コントローラーの上下左右でその方向に進むことができます。

横スクロール・3D画面

✚コントロールボタン
◀▶左・右を押すとプレイヤーが左右に移動します。
▼下を押すとしゃがみます。

Ⓐボタンを押すとプレイヤーがジャンプします。長く続けて押すと高くジャンプします。

Ⓑボタンを押すとプレイヤーが攻撃します。

STARTボタンを押すと今まで集めたアイテムが使用できます。

お店・ほこら画面

✚コントロールボタン
◀▶左・右を押すとカーソルが移動して欲しいアイテムを選ぶことができます。

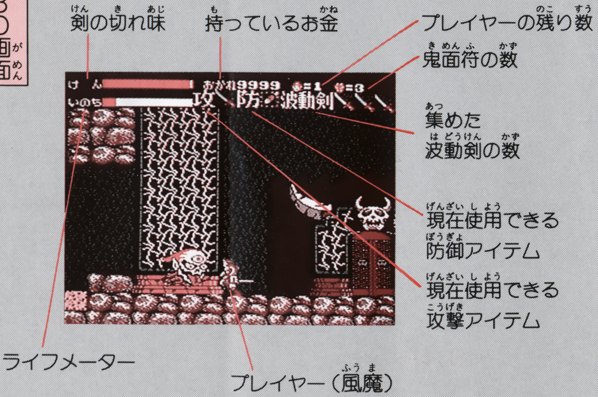
Ⓐボタンを押すと欲しいアイテムを買うことができます。
メッセージ欄のメッセージ改行を行います。

Ⓑボタンを押すとそこから出ることができます。

3D画面

狂鬼島以外の三つの小島のマップ画面にある階段マークに入るとボス敵のいる3D迷路に入ります。

プレイヤーの求めている波動剣もこの迷路のどこかの部屋にあります。



道にそって進んで行くと、お店・ほこら・鳥居などが設置されており、プレイヤーがその上を通過するとそれぞれの画面に切り変わります。

サブ画面

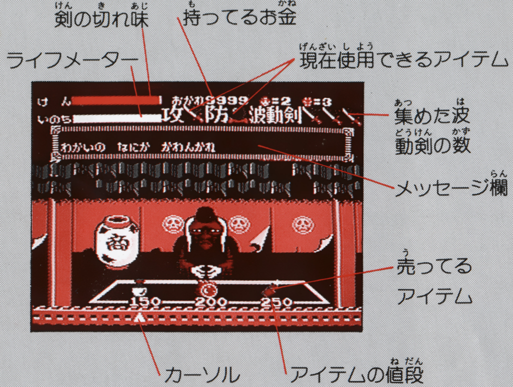
マップ画面でSTARTボタンを押すとサブ画面に切り変わります。サブ画面では、集めたアイテムや〝いのち〟〝おかね〟などを表示しています。

横スクロール画面

横スクロールは、マップ上にある鳥居又は敵に当たると切り替わるモードでプレイヤーは、〝いのち〟や〝おかね〟を稼いで経験を上げていきます。

戦闘中にアイテムを変えたい時はコントローラーのSTARTボタンを押して攻撃のアイテムはⒷボタン、防御のアイテムはⒶボタンで選んでください。ゲームを再開する時はSTARTボタンをもう一度押してください。

お店では、今までに敵をやっつけて増やしたお金で必要なアイテムを買うことができます。



コントロールボタンでカーソルを左右に移動してⒶボタンで欲しいアイテムを買います。必要なければⒷボタンを押すともとのマップ画面にもどります。

メッセージの改行はⒶボタンで行います。

3D迷路



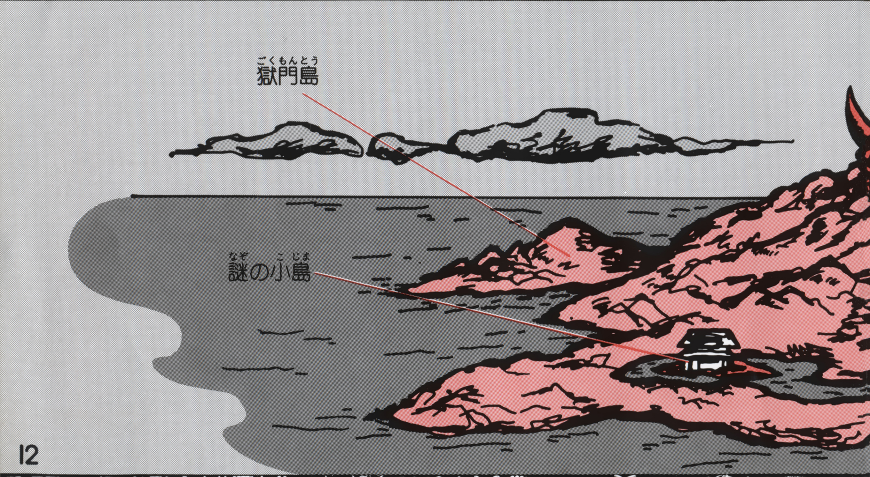
アイテムの方向石を持っていると自分の位置が表示される

プレイヤー(風魔)

プレイヤーが迷路の途中で扉にぶつかった時Ⓑボタンの攻撃で扉を開くことができます。

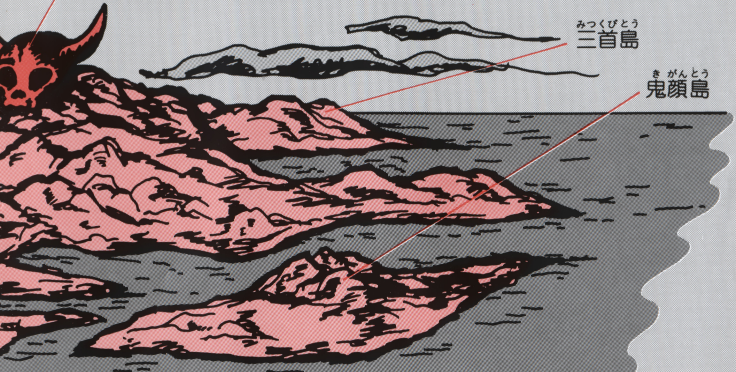
お店画面

マップ上にあるお店の印の上を通るとお店画面に切り変わります。


獄門島
謎の小島

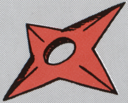
島の紹介

大ボス龍骨鬼の棲むと言われている狂鬼島
足を踏み込んだら最後、生きて戻った者は誰一人としていない死の島





魔性のコマ
風魔が回転しながら体当り攻撃をする。



手裏剣
遠くの敵が倒せる。



呪いの爆薬
地面にそって爆弾が飛ぶ。

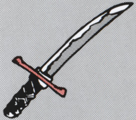


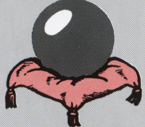
呪いのころも
これを着ると、一定時間無敵になる。

アイテムの説明

敵を倒したり、お金をためてお店に入るとパワーアップのアイテムなどが手に入ります。

攻撃用のアイテム

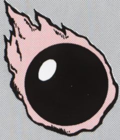
	
守り太鼓 音波で敵を倒す。	岩の剣 岩を切ることができる。



呪文の青玉
アクション画面で、敵を全滅させる。



ろうそく
3D画面で暗闇が見えるようになる。



守り玉
火の玉が回り、バリアになる。



方向石
3D画面で、風魔が東西南北のどの方角を向いているかが表示される。

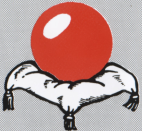
防御用のアイテム



お守り
"いのち"の減り方が少なくなる。



霊薬
"いのち"が増える。



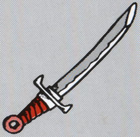
呪文の赤玉
3D画面で、敵を全滅させる。





鬼面符

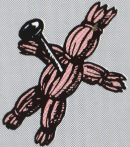
通行手形。島に渡る時に必要。これがないと大ボスの所へ行けない。



波動剣

三本揃うと〝大念動波〟が使える。ボス敵を倒すと出てくる。

その他のアイテム



ワラ人形
プレイヤーの残り数が一人増える。



魂
敵をたおすと出てくる。集めると〟いのち〟がふえる。



きんちゃく
敵をたおすと出てくるお金。たまるとお店でアイテムが買える。

敵キャラクターの紹介

鬼面般若
身長・二m十五cm
体重・百四十kg
年齢・二十歳
出身地・地獄界二丁目



毒蜘蛛
身長・二m五cm
体重・二百六十五kg
年齢・前魔暦六百八十五年生まれ



斧闘士
身長・二m二十cm
体重・百三十kg
年齢・百四十九歳
出身地・地獄界二丁目



月風魔の紹介

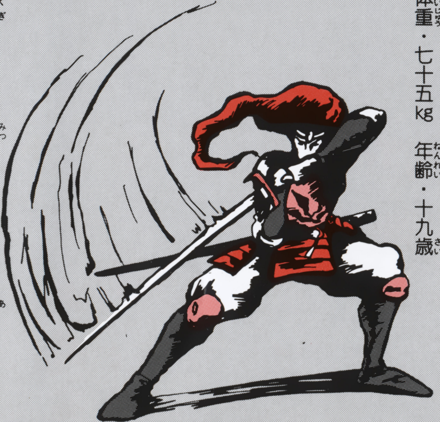
月風魔

身長・百八十cm　出身地・琉球王国

体重・七十五kg　年齢・十九歳

特技・タワラを三ついっぺんにもち上げられる。
百mを六秒で走る。

性格・弱い者いじめは大キライ。
善を勧め悪を懲らしめる
正義感タイプ。



鉄蛇丸
身長・一m九十cm
体重・九十kg
年齢・二百四歳といわれている。
出身地・不明





煩悩顔
顔の大きさ・半径一m三十cm
体重・三百kg
年齢・三十七歳
出身地・地獄界四丁目地獄寺

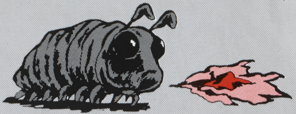
狂赤鬼
身長・一m九十cm
体重・百五kg
年齢・二百歳
出身地・狂鬼島六丁目



ボス

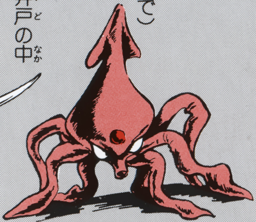
竜頭鬼尾
身長・四m四cm
体重・四百kg
年齢・百三歳
出身地・地獄界三丁目





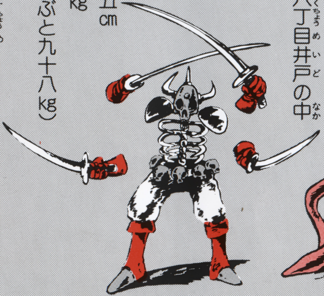
火炎蚕
身長・三m六十cm
体重・七十八kg
年齢・前魔暦九百八十一年生まれ
十九歳
出身地・地獄界の田舎火炎谷

多足変化
身長・（いちばん長い足で）
四m二十五cm
体重・二百八十kg
年齢・百二十歳
出身地・地獄界六丁目井戸の中



ボス

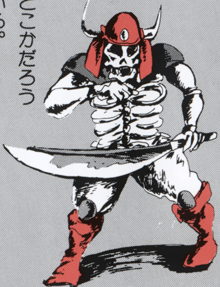
凶骨牛骸
身長・三m四十五cm
体重・百三十五kg
（うでが飛ぶと九十八kg）
年齢・二十歳
出身地・地獄界二丁目

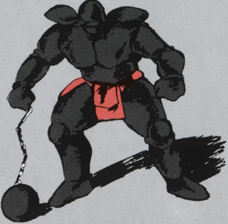




毛細血眼
目の大きさ・半径一m五十cm
重さ・百kg
年齢・不明

蓬莱骨
身長・二m三十cm
体重・百二十kg
年齢・百歳？
出身地・地獄界のどこかだろうと言っている。

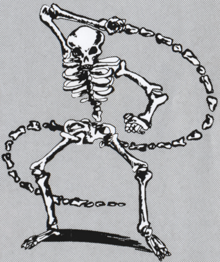




鎧童子
身長・一m八十五cm
体重・百九十kg
年齢・百二十歳
出身地・地獄界四丁目

炎息魔
身長・一m九十六cm
体重・六十五kg
年齢・百二十歳
出身地・地獄界火炎谷





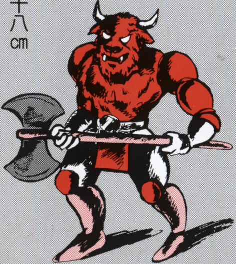
死門

身長・一m八十三cm

体重・五十kg

年齢・不詳

出身地・地球上、今は地獄界七丁目に住んでいる。



斧牛

身長・一m九十八cm

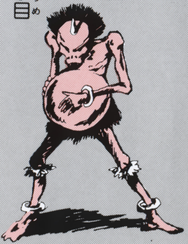
体重・百三十kg

（斧の重さもふくむ）

年齢・三十五歳

出身地・地獄界八丁目

河豚腹
身長・一m八十五cm
体重・九十kg
年齢・八十六歳
出身地・地獄界二丁目





浮遊猫
身長・一m十五cm
体重・六十kg
年齢・六歳
出身地・捨て猫だったので不明

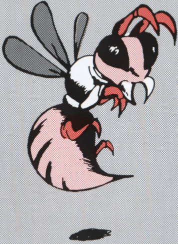
魚怪魂
身長・二m十cm
体重・九十八kg
年齢・おしえてくれなかった。
出身地・地獄界六丁目西の池地獄





ボス

独眼独頭
身長・三m八十五cm
体重・五百八十三kg
年齢・不詳
出身地・地獄界三丁目



地獄蜂
身長・二m三十cm
体重・百六十五kg
年齢・百四十五歳

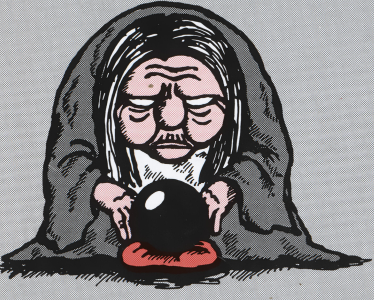


邪心岩石
身長・三m二十五cm
体重・四百五十六kg
年齢・五百五十歳
出身地・地獄界一丁目

熱玉竜
身長・二m
体重・二五十kg
年齢・もうだいぶん年をとっている。
出身地・地獄界五丁目



〝つづける〟を選ぶと、次の呪文画面へと進みます。✚ボタンで打ち込みたい文字にカーソルをあわせて、Ⓐボタンで打ち込みます。まちがった文字を選んだらⒷボタンで消すことができます。16文字全て打ち込んだ後Ⓐボタンを押すとゲームが始まります。



復活の呪文について

ゲームオーバー時におつげババがあらわれ〝よみがえる〟か〝よみがえらない〟かを聞きます。そのままゲームを続けたい時は〝よみがえる〟の方をSELECTボタンでえらべば風魔がやられた所からゲームを続けることができます。また明日続きをしようという時は〝よみがえらない〟を選ぶと、おつげババが復活の呪文を教えます。これをメモしておくと電源を切っても、ゲームオーバー時に持っていたアイテムで風魔がやられた場所から再びゲームを始めることができます。

呪文の打ち込み方

タイトル画面でSTARTを押すとセレクト画面が現れます。SELECTボタンで〝はじめる〟〝つづける〟を選びます。決定はSTARTボタンでおこないます。

〝はじめる〟を選ぶと、ゲームのスタートからはじめられます。

使用上の注意

●精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。

●故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。

●カセット交換の際、必ず電源をお切りください。

●エキスパンドコネクタ内(端子部)へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。

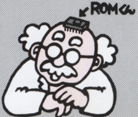
●落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

シナモン博士の豆辞典



Q

ねえ博士、ディスクとROMの違いは何ですか?



A

どちらもコンピューターのプログラムとデータを保存する為の装置なんだ。ディスクはデータの書き替えができるから、いらなくなったプログラムやデータを新しいものと入れ替えられるんだ。ROMの方は、一度記憶させたデータは書き替える事ができないんだよ。でもコナミのゲームに使っているメガROMは、ディスクよりもたくさん記憶させることができるんだ。





コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1−5 TEL.06-334-0335(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8−30 TEL.092-715-2367(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2−9 TEL.011-232-3778(代)

● 新製品情報はTEL.03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)